

강 의 계 획 서

강 사 명	오수경	프로그램명	동화와 함께하는 세계전래놀이		
운영기간	겨울특강	희망수업일시 (요일/시간)	화☑ 수☑ 목☑ 금☑ 4:00 ~ 6:00		
대 상	유아				
프로그램 소개	모두가 함께 놀 수 있는 놀이를 통해 더불어 살아가는 삶을 일깨워주며, 친구들과 자연스러운 관계를 형성하도록 내용이 구성되었습니다				
교육목표	다른 나라의 전통문화를 알고 전통놀이 방법을 알 수 있다				
교 재 명		교재비	원	재료비 (필요강좌)	20,000원
회 차	강의 주제 및 내용				준비물 및 교재
1	도서- 몽골에서 태양을 보다 몽골놀이 - 샤가이				샤가이
2	도서 - 안녕 존 베트남놀이- 고무줄 딱지, 담노				고무줄 원딱지
3	도서 - 효녀지은과 화랑 효종랑 우리놀이 - 주렁구				주렁구
4	도서 - 톤레사프호에서 태양을 보다 캄보디아놀이- 레일우워(레일 왕)				색막대
5	도서 - 아기돼지 삼형제 우리놀이 - 돼지몰이				돼지모형 막대기
6	도서 - 티키티키편보 중국놀이 - 썸엔썸 놀이				썸엔썸
7	도서 - 오동통 귀여운 동글이 빵 러시아놀이 - 마트로시카				마트로시카
8	도서 - 어름빼리 우리놀이 - 남사당놀이				줄타기인형

강 의 계 획 서

강 사 명	최 은 정	프로그램명	3D펜 교육		
운영장소	시립	운영기간	겨울방학특강		
대 상	초등 1~6학년	희망수업일시 (요일/시간)	화 수 목 금 오전		
프로그램 소개	3D펜은 3D프린터와 원리가 비슷하고, 그림을 그리듯이 입체형태를 완성할 수 있습니다. 또한 내가 생각하고, 디자인한 도면이 현실이 되는 재미와 함께 창작의 즐거움을 깨닫게 합니다.				
교육목표	3D펜을 통하여 4차 산업시대에 대한 이해를 돕고, 3D펜이라는 도구를 통하여 내가 생각하는 사물을 현실화 시킬 수 있는 능력배양과 창의적 사고를 향상시키고, 점이 모여 선을 이루고, 선이 모여 면을 이루며, 면이 모여 입체가 되는 3d펜을 이해하여, 나만의 작품을 완성합니다.				
교 재 명		대여료	재료비 (필요강좌)	29,000원	
회 차	강의 주제 및 내용				준비물 및 교재
1	*3D펜의 기본개념을 이해하고, 사용방법 및 안전교육 *1.(기초 가꾸기) 열두 띠를 알아보고 나의 띠 동물을 찾아보기 2.기본 안경 틀 도면에 나의 띠 동물을 디자인하고, 3D펜으로 그려 완성 할 수 있다.				
2	*겨울은 추워요~온도계 꾸미기-온도계에 내가 좋아하는 캐릭터를 꾸며, 알록달록 온도계를 완성한다. 온도를 체크하고 읽을 수 있으며, 도면이 현실이 되는 즐거움도 느낄 수 있다.				
3	*이글루 저금통 만들기1-이글루에 대해 알아본 후, 기본 도안을 따라 타원형으로 뼈대를 만들어 붙여준다. 부품인 눈 벽돌을 만들어 준다.				
4	*이글루 저금통 만들기2- 눈 벽돌을 만들어, 한층 한 층 쌓아 올려 이글루를 완성한다.				

*아이들의 연령과 상황에 맞게 강의 주제는 변경될 수 있습니다.

강 의 계 획 서

강 사 명	성미진	프로그램명	책을 통한 창의 글쓰기		
운영장소	시립도서관	운영기간	겨울특강		
대 상	초등 3학년~4학년	희망수업일시 (요일/시간)	화 <input type="checkbox"/> 수 <input checked="" type="checkbox"/> 목 <input checked="" type="checkbox"/> 금 <input checked="" type="checkbox"/>		
프로그램 소개	동화책이나 그림책을 이용하여 이야기 써보기				
교육목표	책의 뒷이야기나 주인공 바꾸기 등 책을 통해 창의적 글쓰기를 경험하여 글쓰기의 재미를 느끼게 도와줍니다.				
교 재 명		교재비		재료비 (필요강좌)	10,000원
회 차	강의 주제 및 내용				준비물 및 교재
1	친구에게 나를 소개하는 글쓰기.				필기도구
2	좋아하는 이야기 소개하고 자유로운 글쓰기.				필기도구
3	내가 상상하는 미래 글쓰기				필기도구
4	그림책 변형하여 이야기 만들기.				색칠도구
5	글 없는 그림책에 글 써보기.				필기도구
6	알고 있는 <세계 명작> 주인공 바꿔 써보기.				필기도구
7	동화책 뒷이야기 상상하기				필기도구
8	새학기를 맞이한 미래의 나에게 편지 쓰기.				필기도구

[붙임3] 강의계획서

강 의 계 획 서

강 사 명	주은우	프로그램명	역사와 함께 하는 미술			
운영기간	<input type="checkbox"/> 여름특강 <input checked="" type="checkbox"/> 겨울특강 <input type="checkbox"/> 상반기 <input type="checkbox"/> 하반기	희망수업일시 (요일/시간)	화 <input checked="" type="checkbox"/> 수 <input checked="" type="checkbox"/> 목 <input checked="" type="checkbox"/> 금 <input checked="" type="checkbox"/>			
대 상	초등 3-6학년		(10:00~12:00)			
프로그램 소개	역사와 함께 하는 미술놀이					
교육목표	어려운 역사 이야기를 회화와 조형활동을 통해 편안하고 즐거운내용으로 접할수 있다					
교 재 명		교재비	원	재료비 (필요강좌)	30,000원	
회 차	강의 주제 및 내용				준비물 및 교재	
1	선사시대 - 반구대 암각화				스케치북	
2	청동기 시대 - 비파형동검				스케치북	
3	고구려- 금동연가 7년명 여래입상				스케치북	
4	백제 - 금동대향로				스케치북	
5	통일신라 - 석가탑과 다보탑				스케치북	
6	조선-경복궁의 자경전 꽃담				스케치북	
7	조선- 최초의 우표				스케치북	
8	일제 강점기 - 그리스 청동투구				스케치북	

강 의 계 획 서

강 사 명	함정미	프로그램명	보드게임		
운영장소	풀이음	운영기간	겨울특강		
대 상	초등(예비4~6)	희망수업일시 (요일/시간)	화☑ 수☑ 목☑ 금☑	오전 (10 ~ 12시)	
프로그램 소개	보드게임을 통해 아이들의 호기심과 재미를 유발하여 유연한 사고를 유도하고 잠재된 창의성과 사고력을 발휘하도록 합니다.				
교육목표	통합적이고 창의적인 수업으로 자기주도적 참여활동을 경험하게 합니다.				
교 재 명		교재비	원	재료비 (필요강좌)	회당 2,000원
회 차	강의 주제 및 내용				준비물 및 교재
1	판단력, 순발력, 소통 - 선물입니다, 쿠키박스, 아보카도양				
2	수리력, 오름차순 - 제우스온더루즈, 다빈치코드, 로보77				
3	추리력, 전략적 사고 - 사보타지, 킹도미노, 스플랜더				
4	협력적 사고, 조합력 - 루미큐브, 다운포스				
5	기억력, 집중력 - 아기돼지 서커스, 치킨 차차				
6	도형, 조합력 향상 - 헥서스, 캔디매치, 폴드 잇				
7	공간지각력, 순발력 - 스킵피티, 우봉고				
8	추리력, 집중력, 소통능력 향상 - 크라임 호텔, 뱅				

강 의 계 획 서

강 사 명	최여리	프로그램명	그림책과 논리적 말하기		
운영기간	<input type="checkbox"/> 여름특강 <input checked="" type="checkbox"/> 겨울특강 <input type="checkbox"/> 상반기 <input type="checkbox"/> 하반기	희망수업일시 (요일/시간)	화 <input checked="" type="checkbox"/> 수 <input checked="" type="checkbox"/> 목 <input checked="" type="checkbox"/> 금 <input checked="" type="checkbox"/>		
대 상	초등 4-6학년		14:00~16:00		
프로그램 소개	말하기와 글쓰기는 가장 기본적인 자기 표현 수단이다. 하지만 그만큼 어렵고 편차가 크기도 하다. 본 수업은 학생들이 그림책을 읽은 뒤 먼저 내용을 이해하고 자기내면화 하도록 한다. 그리고 자신이 생각하는 바를 자연스럽게 풀어낸 뒤, 논리적으로 체계화하는 과정을 거친다. 이를 통해 사건의 본질을 파악하고 자신의 생각을 효과적으로 전달할 수 있다.				
교육목표	이야기가 담고 있는 의미를 읽어내고 자신의 주장을 펼 수 있다.				
교 재 명	매 수업마다 다름	교재비	X	재료비 (필요강좌)	X
회 차	강의 주제 및 내용				준비물 및 교재
1	<p><사라진 루크를 찾는 가장 공정한 방법>, 로랑 카르동</p> <p>주제: 문제를 해결할 때 가장 중요한 것은?</p> <p>-암탉들은 실제 문제 해결과는 별로 상관없는 줄맞추기와 체면 세우기에만 관심을 기울이다가 정말 중요한 것을 놓친다. 문제를 해결할 때 고려해야 할 것들은 무엇인가에 대해 토론한다.</p> <p>-브레인라이팅 토론: 주제에 대한 생각을 적고 분류한다.</p>				ppt, 필기도구
2	<p><배고픈 거미>, 강경수</p> <p>주제: 소문만으로 누군가를 판단한다는 것</p> <p>-등장하는 동물들이 거미를 실제보다 훨씬 두려운 존재로 상상할 수밖에 없었던 이유에 대해 토론한다.</p> <p>-이야기 전달하기: 모둠을 만들어 설명만으로 어떤 대상을 설명한다. 마지막 사람은 답을 맞출 수 있을까?</p>				ppt, 필기도구
3	<p><떨어질까봐 무서워>, 덴 샌택</p> <p>주제: 두려움에 멈춰 선다면 변화할 수 없어</p> <p>-참고: 민요 '험프티 덤프티'</p> <p>-주인공이 트라우마에 맞서지 않았다면 자신의 정체성을 깨달을 수 없었을 것이다. '두려움'이란 무엇인지에 대해 토론한다.</p> <p>-감정일기 쓰기: 내가 두려워하는 것을 쓰고, 왜 그걸 두려워하게 되었는지 뿌리를 찾아본다.</p>				ppt, 필기도구

4	<p><배고픈 외투>, 데미 주제: 나도 걸모습으로 상대를 평가한 적은 없는가? -참고: <어린왕자> -외모지상주의나 물질만능주의의 위험성에 대해 토론한다. -버추카드 토론: 남을 대할 때 가장 필요하다고 생각하는 덕목을 카드에서 고른 뒤 이유를 말해본다.</p>	ppt, 필기도구
5	<p><즐로티>, 토미 웅거러 주제: 남과 다른 것은 나쁜 것일까? -참고: 애니메이션 <Float> -남다른 사람을 이상하게 보지 않는 시선, 나와 다르다고 해서 손가락질하는 않는 배려에 대해 생각해본다. -인터뷰 놀이: 두 주인공이 되어 서로 질문하고 대답해 본다.</p>	ppt, 필기도구
6	<p><댐 키퍼>, 톤코하우스 주제: 어둠은 어디서 오는 걸까? -감상 전 활동: 포스터를 보고 내용과 분위기를 예측해본다. -참고: 애니메이션 <Dam Keeper> -같은 이야기를 다룬 그림책과 애니메이션에 어떤 차이점이 있는지 이야기를 나눈다.</p>	ppt, 필기도구
7	<p><티라노사우루스 타임머신>, 제리드 체프먼 주제: 다른 시선에서 바라보기 -다른 SF작품과 달리 이 책에서 타임머신을 타고 여행을 하는 것은 인간이 아닌 공룡이다. 작은 변화만으로도 훨씬 재미난 상상이 가능하다. -팝업북 만들기: 새로운 곳에 떨어진 공룡들은 어떻게 될까?</p>	ppt, 필기도구
8	<p><일곱 마리 눈먼 생쥐>, 에드 영 주제: 관찰하고 상상하기 -고사성어 '군맹무상', '상상'을 이해한다. -군맹무상 놀이: 생쥐들처럼 주어진 정보를 갖고 동물의 생김새를 상상해서 그리고, 어떤 동물인지 맞춰보자.</p>	ppt, 필기도구