[붙임3] 강의계획서

강 의 계 획 서

강 사 명	이현애	프로그램명	3D 메이커 체험 교실
운영기간	겨울 방학	희망수업일시 (요일/시간)	화■ 수■ 목■ 금■ 오후 2시~4시
대 상	초등 1~3학년		
프로그램 소개	4차 산업혁명 시대에 맞는 우드메이커 교육 체험활동을 통해 자신의 적성과 진로를 탐색하고 미래의 직업에 대해 알아보는 기회를 갖는다.		
교육목표	다양한 3D메이커를 사용한 교육은 창의력과 조립능력 및 문제 해결력을 항상 시켜주며, 학생들에게 자신의 적성을 발견하도록 도와주고, 창의융합 인재양성을 목표로 진행한다.		

교 재 명		교재비		재료비 (필요강좌)	35000원

회 차	강의 주제 및 내용	준비물 및 교재
1	음성 인식센서의 역할을 알아보고, 음성 감지센서를 사용하여 LED 빛을 제어하는 **불빛 텐트**를 조립하여 본다.	
2	모터의 장착과 위치 및 구동원리를 알아보고, 모터를 사용하여 움직이는 **이층버스**를 조립 후 작동시켜 본다.	
3	감지 센서의 원리를 알아보고, 감지 센서를 사용하여 바이러스를 케어해주는 **AI 반려 로봇 손 소독기**를 직접 조립하여 만들어 본다.	
4	라이트 형제의 업적과 비행기가 하늘을 나는 원리에 대해 알아보고, 모터를 사용한 **경비행기**를 직접 조립해 본다.	